Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

- 大砲は通常時、左右往復を繰り返しています。
- 継続回数は最高15回までです。また表示方法は、10回以降は点滅となります。
- スタートチャッカーはすべて7個出しです。

■ゲームの進め方

1. まず十字ボタンでキャラクターを両替カウンターに移動させ、Aボタンを押すと両替画面になりますので再度十字ボタンの上下で金額と玉数を決定後、Aボタンで最初のRPG画面に戻ります。
2. RPG画面の時十字ボタンでキャラクターを移動しパチンコ台の選定をし、Aボタンでゲーム画面になります。
3. ゲーム画面では十字ボタンの左右で玉打出しの強度を決めAボタンで玉の打出しが始まります。
4. ゲームの途中で台を変えたい時や両替をしたい時はスタートボタンでRPG画面になります。

■秘技アイテムの取り方

玉を打出している時、ランダムに色玉が打出して来ます。この玉がポケットに入るとアイテムカードセレクト画面になり、画面上部の指定カードと同じカードを十字ボタンで選び、Bボタンでうまく当てるとそのアイテムが自分の物になります。Aボタンを押すと早くゲーム画面に戻ることが出来ます。

■秘技アイテムの種類と効果

クギ調整	：玉の入賞率がアップ（打出50発迄有効）
台の角度調整	：玉の入賞率がアップ（打出50発迄有効）
チャンスポイント	：スタートチャッカーへの玉の入賞率がアップ（打出10発迄有効）
V玉	：フィーバー台のみで有効でスタートチェッカーに入った時、使用すると必ず絵が揃う。
一発玉	：羽根物台のみ有効でスタートチューリップに入った玉が必ずVに入り大当りとなる。

ファミコン用ROMカセット

希望小売価格 **¥7,800**

企画・制作　販売/株式会社ハッカー・インターナショナル
〒105 東京都港区浜松町1-27-13 八大浜松町ビル TEL.03-3435-1041（代表）

当商品は厳重な管理ののち販売致しておりますが、万一不良な点にお気付きの際は、当社宛へ現品をお送り下さい。送料当社負担にて、お取り替えさせていただきます。
※この希望小売価格には消費税はふくまれておりません。

■ゲームを始める前に

この「AVスーパーリアルパチンコ」はパチンコ台の専門メーカー㈱三共の協力を得て制作されたもので、3機種のそれぞれの機能は実物の機能と同じく作られており、両替機能、秘技機能、台選択のRPG機能等が付いた臨場感あふれる内容になっています。

■ボタン操作説明

Aボタン　　玉の打出し
　　　　　　両替時（お金→玉、玉→お金）
　　　　　　台選択後、ゲームスタート

Bボタン　　秘技アイテム使用の決定

スタートボタン　　ゲーム中からRPG画面へ戻す

セレクトボタン　　ゲーム台下部へのスクロール

⇧
　上下ボタン　　両替時の金額、玉の数量を決定、その後、
⇩　　　　　　　Aボタンで RPG画面へ
　　　　　　　　秘技アイテムのセレクト

⇦　⇨　左右ボタン　玉の打出し強度調整

■ゲーム機の種類と配置

A．1～10
B．11～20　「フィーバーチャレンジⅠ」

C．1～10
D．11～20　「マッドボーイSP」

E．1～10
F．11～20　「サンダードラゴンGP」

■各パチンコ台のゲーム内容

1．フィーバーチャレンジⅠ

●電動スタートチューリップ（7個出し）に入賞すると、特別図柄（ドット）が変動し、約5.4秒後に左・中・右の順に停止します。
●ドットが停止した時、0～9、F、V、🌷、♬、三共の図柄のうち、いずれかが3個揃うと大当りとなります。
●大当りになると、アタッカーが29.8秒または10個入賞するまで開きます。その間に再度Vポケットに入賞すると、アタッカーが閉じた後、再び開放します。継続回数は最高16回までです。
●スタートチャッカーへの入賞記憶は最高4個までです。
●左右両落しのGOチャッカーを通過すると、普通図柄（デジタル）が変動し、約5.0秒後に停止します。
●停止したデジタルの図柄が「F」のとき、電動スタートチューリップが1回（1.8秒間）開きます。
●GOチャッカーへの入賞記憶は最高4個までです。
●アタッカーの開放は大当り以外ありません。

2．マッドボーイSP

●左右両落しのGOチャッカーに入賞すると、電動スタートチューリップが2回（1回0.6秒間）開きます。
●電動スタートチューリップに入賞すると、羽根が2回（1回約0.4秒間）開き、マッドボーイの手が上下します。
●Vポケットに入賞すると大当りとなり、羽根が18回または10個入賞するまで開きます。その間に再度Vポケットに入賞すると、その時点より大当り動作を行います。
●大当りになると、ビーカー内部が下降し、最高5個貯留します。10個入賞または18回開放後、ビーカー内部が上昇し、貯留は解除されます。
●大当り中はマッドボーイの手が上下動を繰り返しています。
●継続回数は最高15回までです。表示方法は、10回以降は点滅となります。
●GOチャッカーおよび電動スタートチューリップへの入賞はすべて7個出しです。

● 3．サンダードラゴンGP

●左右両落しのスタートチャッカーに入賞すると、羽根が1回（0.3秒間）開きます。
●盤面下部のスタートチャッカーに入賞すると羽根が2回（1回0.5秒間）開きます。
●Vポケットに入賞すると大当りとなり、羽根が18回または10個入賞するまで開きます。その間に再度Vポケットに入賞するとその時点より大当り動作を行います。
●大当りになると大砲が停止し、ドラゴンアームが閉じ最高8個貯留します。9個入賞または16回開放時、ドラゴンアームが開き、貯留は解除され、大砲が左右に動き始めます。